



Katedra softwarového inženýrství,
Matematicko-fyzikální fakulta,
Univerzita Karlova, Praha



Rodina protokolů TCP/IP, verze 2.3

Část 4: Systém DNS

Jiří Peterka, 2006

proč DNS?

- k jednoznačné identifikaci uzlů a pro fungování přenosových mechanismů stačí IP adresy
 - ale jsou málo mnemonické
 - v některých speciálních situacích a pro některé účely nepostačují
 - aliasy
 - dynamicky přidělované IP adresy
 - pro některé účely nejsou vhodné
 - když je potřeba "oslovit" poskytovatele určité služby, ne konkrétní uzel
 - pro flexibilní doručování elektronické pošty ("na doménu")
 - když hrozí přečíslování ...
 - nevypovídají nic o povaze/určení/umístění uzlu
 - 195.113.19.213 vs. ksi.ms.mff.cuni.cz
- DNS je řešení, které umožňuje používat symbolická jména místo číselných adres
 - DNS = Domain Name System
- zahrnuje:
 - pravidla pro tvorbu jmen a fungování celého systému
 - založená na principu domén
 - databázi symbolických jmen a jim odpovídající číselných adres
 - dnes i dalších údajů
 - převodní mechanismy
 - pro převod mezi symbolickými doménovými jmény a číselnými adresami
 -

původní řešení (před DNS)

- symbolická jména pro uzly se používala již v zárodečném ARPANETu
 - a zastupovala jejich číselné adresy
- řešení:
 - existovala centrální autorita, která vedla evidenci symbolických jmen a převodní tabulku
 - ve stylu: UCLA=193.34.56.78
 - zajišťovala všechny aktualizace
 - distribuovala tuto tabulku všem zájemcům
 - ve formě souboru HOSTS
- symbolická jména mohla být "jednorozměrná"
 - nemusela být členěna na části/složky
- celé to mohlo fungovat pouze při velmi malém počtu uzlů a malé frekvenci změn.
- větší počet uzlů a větší frekvence změn vyžadují jiné řešení
 - nikoli centralizované
 - nikoli "jednorozměrné"
 - **dostatečně škálovatelné !!!**
- DNS začalo vznikat počátkem 80. let
 - postupně začalo plnit i další funkce (např. v oblasti el. pošty)

1981-1985

koncepce DNS

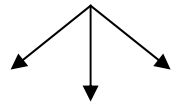
- musí to být distribuované řešení
 - distribuované co do umístění dat
 - objemy dat budou velké
 - data by měla být uchovávána co nejblíže místu kde vznikají a kde "žijí" (mění se)
 - distribuované co do pravomocí
 - aby různé subjekty mohly přijímat určitá rozhodnutí a vykonávat úkony bez nutnosti koordinace s jinými subjekty
 - aby bylo možné přidělovat nová jména bez nutnosti ptát se, zda jsou již použita jinde
 -
 - distribuované co do fungování
 - kvůli spolehlivosti i kvůli vytížení to nesmí mít jeden centrální prvek
 - dotazy týkající se určitých dat se budou zodpovídat tam, kde se tato data nachází
- musí to fungovat efektivně
 - týká se to hlavně převodních mechanismů mezi symbolickými jmény a číselnými IP adresami
 - může to využívat "**princip lokality**"
 - dotazy nejčastěji směřují na "místní" uzly, nebo na stále stejná jména "cizích" uzlů
 - má smysl optimalizovat fungování pomocí vyrovnávacích pamětí (cache)

plochý vs. hierarchický prostor jmen

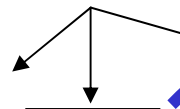
- Plochý jmenný prostor
 - všechna jména jsou "jednorozměrná"
 - např. ALPHA, Sun, PC1
 - je omezený počet "smysluplných" jmen
 - jména se přidělují z jedné "množiny"
 - musí to být centrálně koordinováno
 - ten kdo chce nějaké jméno se musí ptát zda ještě nebylo použito
 - nevýhody:
 - je to nepružné, neškálovatelné, organizačně náročné
- Hierarchický jmenný prostor
 - existuje hierarchie (strom) dílčích jmenných prostorů,
 - těmto dílčím jmenným prostorům se říká **domény**
 - "výsledná" jména budou mít více složek
 - organizačně to je zařízeno tak, aby (dílní, složková ..) jména v rámci domén bylo možné "čerpat" nezávisle na ostatních doménách
 - tomu musí odpovídat i "sestavování" dílčích složek jmen do větších celků

představa hierarchického jmenného prostoru

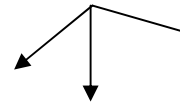
cz



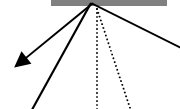
cuni



mff



ms



kocour

hierarchie jmenných
prostorů / **domén**

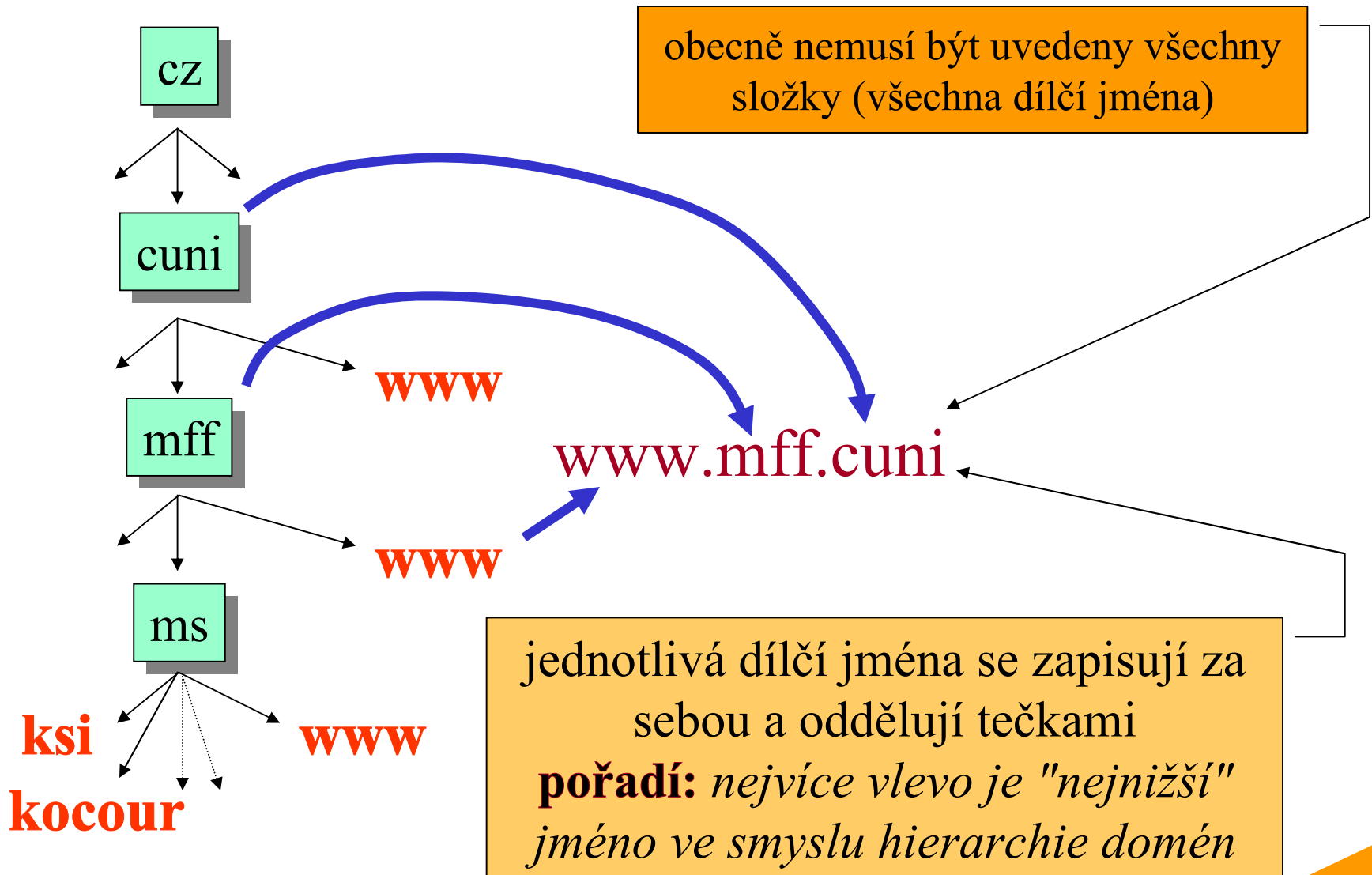
každá doména má své jméno (label)

www (jméno přidělené v doméně "cuni.cz",
plně kvalifikované jméno je **www.cuni.cz**)

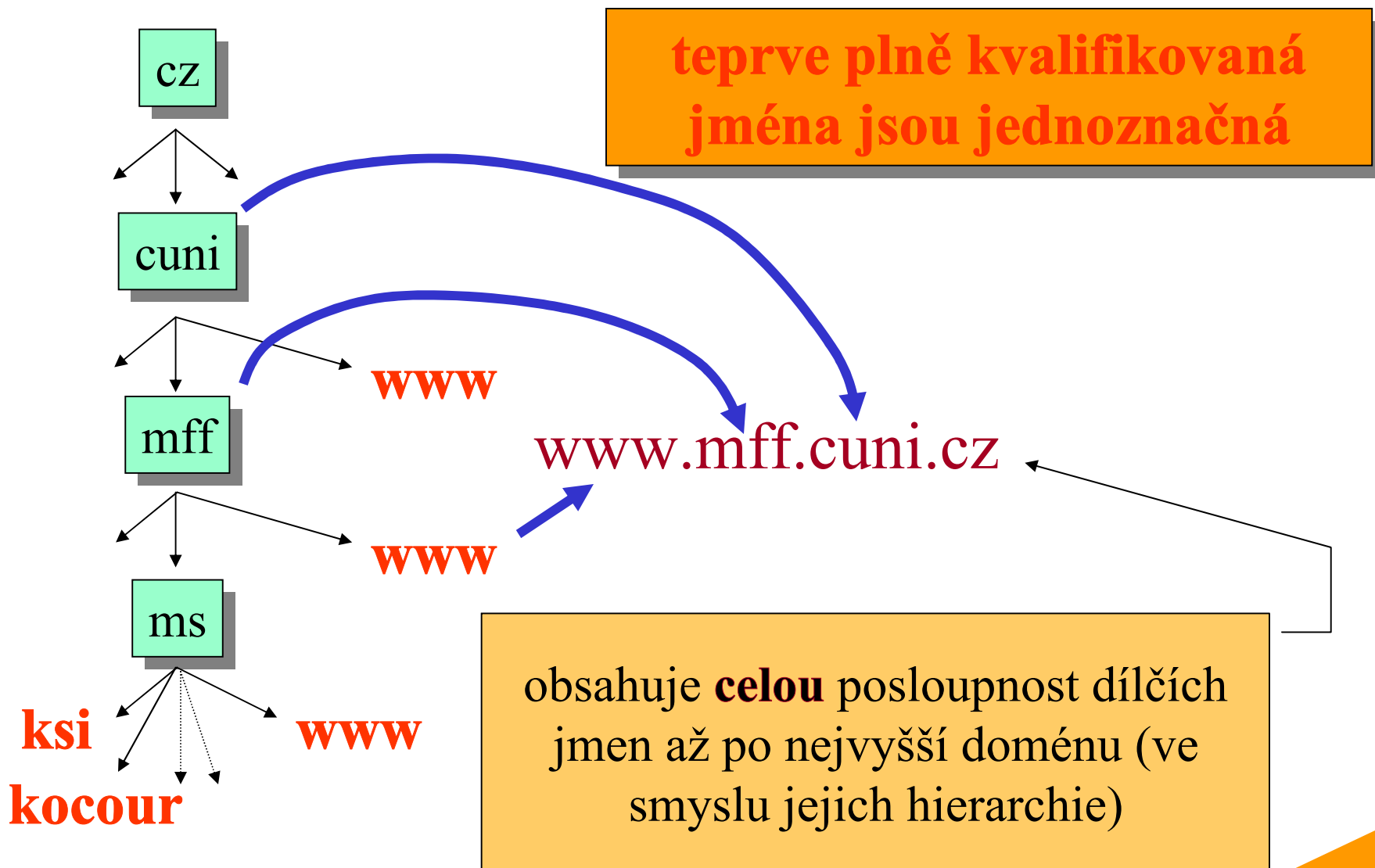
www (jméno přidělené v doméně "mff.cuni.cz",
plně kvalifikované jméno je **www.mff.cuni.cz**)

www
kocour **ksi** (jméno přidělené v doméně "ms.mff.cuni.cz",
plně kvalifikované jméno je **ksi.ms.mff.cuni.cz**)

symbolická doménová jména



plně kvalifikovaná symbolická doménová jména



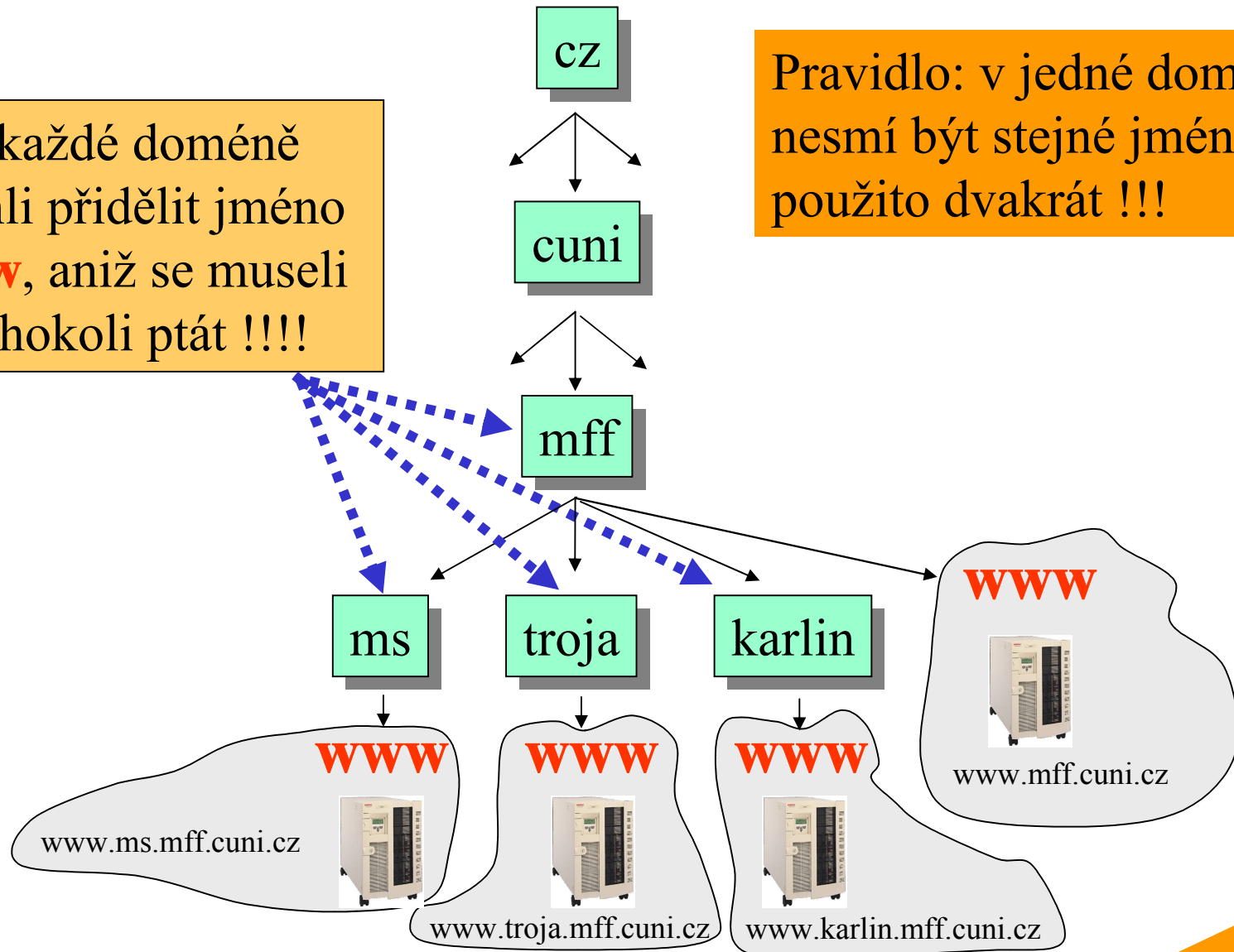
syntaxe doménových jmen

- každá složka (dílčí jméno, label) smí mít nejvýše 63 znaků
- mohou se používat pouze písmena, číslice a pomlčka
 - ne háčky a čárky!!
 - pomlčka nesmí být na začátku ani na konci
- velká a malá písmena se nerozlišují
 - pozor, neplatí pro celé URL!!
- celé doménové jméno musí mít max. 255 znaků
- v praxi lze používat i doménová jména, která nejsou plně kvalifikovaná
 - chybí jim něco "zprava"
 - může se doplnit automaticky
 - např. `mailto:peterka@ksi` se doplní na `peterka@ksi.ms.mff.cuni.cz`
 - ale jen v "působnosti" domény `ms.mff.cuni.cz`
 - přesný mechanismus "doplňování" je v kompetenci místní sítě
 - nemusí být přesně známo jak to dopadne
 - důsledek: nepoužívat 2-písmenná jména shodná se jmény TLD
 - nebylo by zřejmé, zda jde či nejde o plně kvalifikované jméno
 - např. `peterka@ksi.ms` ?????
 - .ms je TLD Montserratu

princip delegace pravomoci

v každé doméně
mohli přidělit jméno
www, aniž se museli
kohokoli ptát !!!!

Pravidlo: v jedné doméně
nesmí být stejné jméno
použito dvakrát !!!



co je doména?

- prvek v rámci hierarchického členění jmenného prostoru
 - není apriorně stanovena ani hloubka, ani košatost hierarchie (stromu)!!
- "okruh působnosti" někoho, kdo má právo přidělovat symbolická jména
- čemu má doména odpovídat?
 - organizačnímu členění?
 - teritoriálnímu členění?
 - jinému členění?
 - **NENÍ TO PŘEDEPSÁNO !!!**
 - je to ponecháno na uvážení správce nadřazené domény
- výjimka: je předepsán charakter domén nejvyšší úrovně
 - tzv. TLD domén (Top Level Domén)
 - existují **ccTLD** (country code TLD), odpovídající státním útvarům, tvar dle normy ISO-3166, např.
 - cz pro ČR
 - sk pro Slovensko
 - us pro USA
 - ru pro Rusko

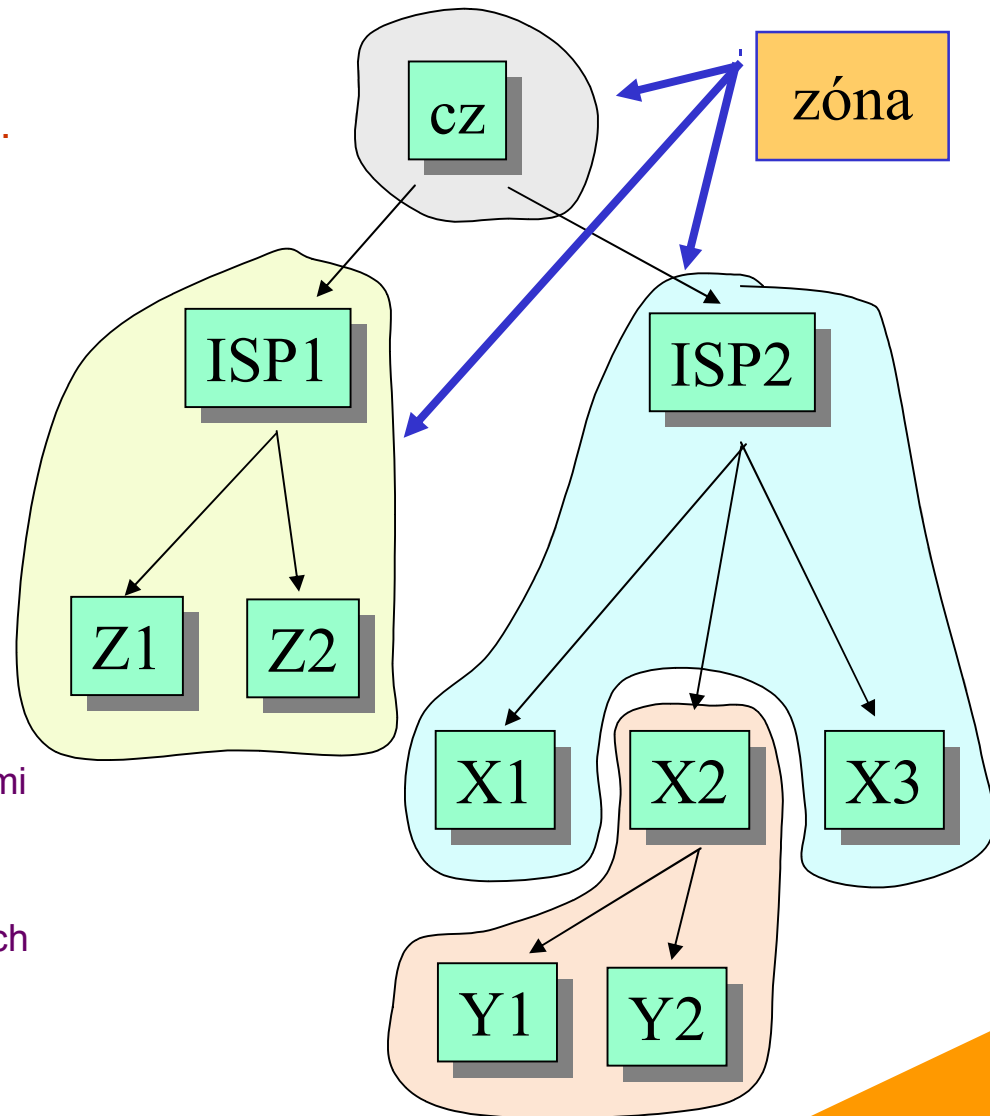
} přiděluje IANA/ICANN
 - existují **gTLD** (generic TLD), vyjadřující charakter subjektu
 - edu pro školské instituce
 - com pro komerční organizace
 - int, net, gov, mil, org, arpa
 - nově též: biz, info, name, eu

jak má být doména "velká"?

- není apriorně stanoveno
 - to co komu vyhovuje, co do velikosti i logice členění
- "příliš velká" doména
 - není smysluplné, aby se přímo v této doméně přidělovala jména uzlům spadajícím do domény
 - např. z organizačních důvodů
 - řeší se "delegováním pravomoci" (parcelací "okruhu působnosti")
 - vytváří se dceřinné domény
- "vhodně velká" doména
 - s takovým počtem uzlů, aby se nevyčerpala smysluplná/požadovaná jména
 - netýká se to až tak správy domény !!
- příklady:
 - pro malou organizaci bývá "vhodně velká" doména druhé úrovně
 - pro velkou organizaci je vhodnější víceúrovňové členění
 - např. UK (cuni.cz)

autorita nad doménou

- autorita = právo provádět změny
 - přidělovat nová jména, měnit je
 - zřizovat dceřinné domény
- obecně: ten kdo má autoritu nad doménou, má autoritu i nad jejími dceřinnými doménami
 - získává ji při vytvoření dceřinné domény
- ale může se jí vzdát, resp. delegovat ji na jiný subjekt !!!
 - příklad:
 - provider má autoritu nad doménami některých svých zákazníků
 - kterým spravuje jejich domény,
 - nemá autoritu nad doménami jiných svých zákazníků



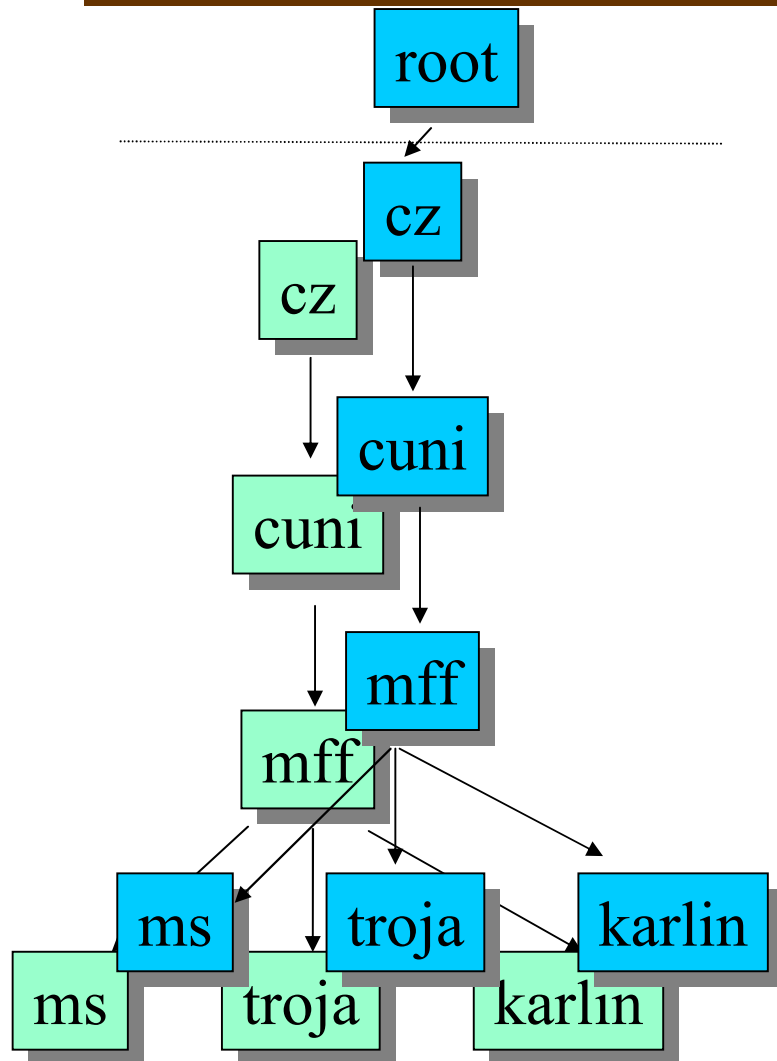
zóny

- zóna
 - oblast tvořená skupinou domén, nad kterou má někdo konkrétní (jeden subjekt) autoritu
 - zóny se "zvětšují" vytvářením dceřinných domén
 - zóny se "zmenšují" delegováním pravomoci (authority) nad dceřinnými doménami
 - dohází k "vykousnutí" celých podstromů domén ze stávající zóny a ke vzniku nové zóny
- zone file
 - všechny údaje týkající se domén nad kterými má někdo autoritu (týkající se jedné zóny) jsou uchovávány na jednom místě
 - v jedné databázi, resp. jednom souboru, tzv. zone file
 - tam kde "žijí" a kde s nimi správce pracuje

name servery vs. domény

- v rámci každé domény se "pamatují" určité informace
 - např.:
 - počítač se jménem X má IP adresu 193.194.195.196
 - poštu pro doménu doručuj na uzel X.domena.cz
 - slouží jako podklad k zodpovídání dotazů
 - typu "jako IP adresu má počítač X?"
- tyto informace nejsou uchovávány centrálně, ale jsou distribuovány
 - a také se s nimi pracuje tam, kde se nachází
- name server
 - vždy přísluší k nějaké konkrétní doméně
 - je to server (uzel) který má k dispozici data příslušné domény a odpovídá na dotazy které se jich týkají
- představa:
 - každá doména má svůj name server
 - poskytuje službu spočívající v převodu jmen na IP adresy
 - 1 počítač může plnit roli name serveru pro více domén
 - 1 zóna = 1 uzel který dělá name server pro všechny domény v zóně

struktura name serverů



- struktura name serverů logicky odpovídá struktuře domén
 - každá doména má svůj name server
 - existuje tzv. kořenový (root) name server, který "zná" name servery všech TLD (domén nejvyšší úrovně)
- fyzicky jsou name servery členěny jinak
 - 1 zóna má 1 name server
 - kvůli dostupnosti jsou name servery nejméně zdvojeny

name server

doména

princip překladu

tazatel se nejprve ptá kořenového name serveru, jehož adresa je "všeobecně známa"

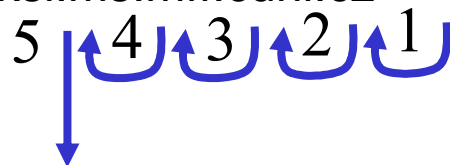
až se dostane k takovému name serveru, který mu dokáže odpovědět



tazatel

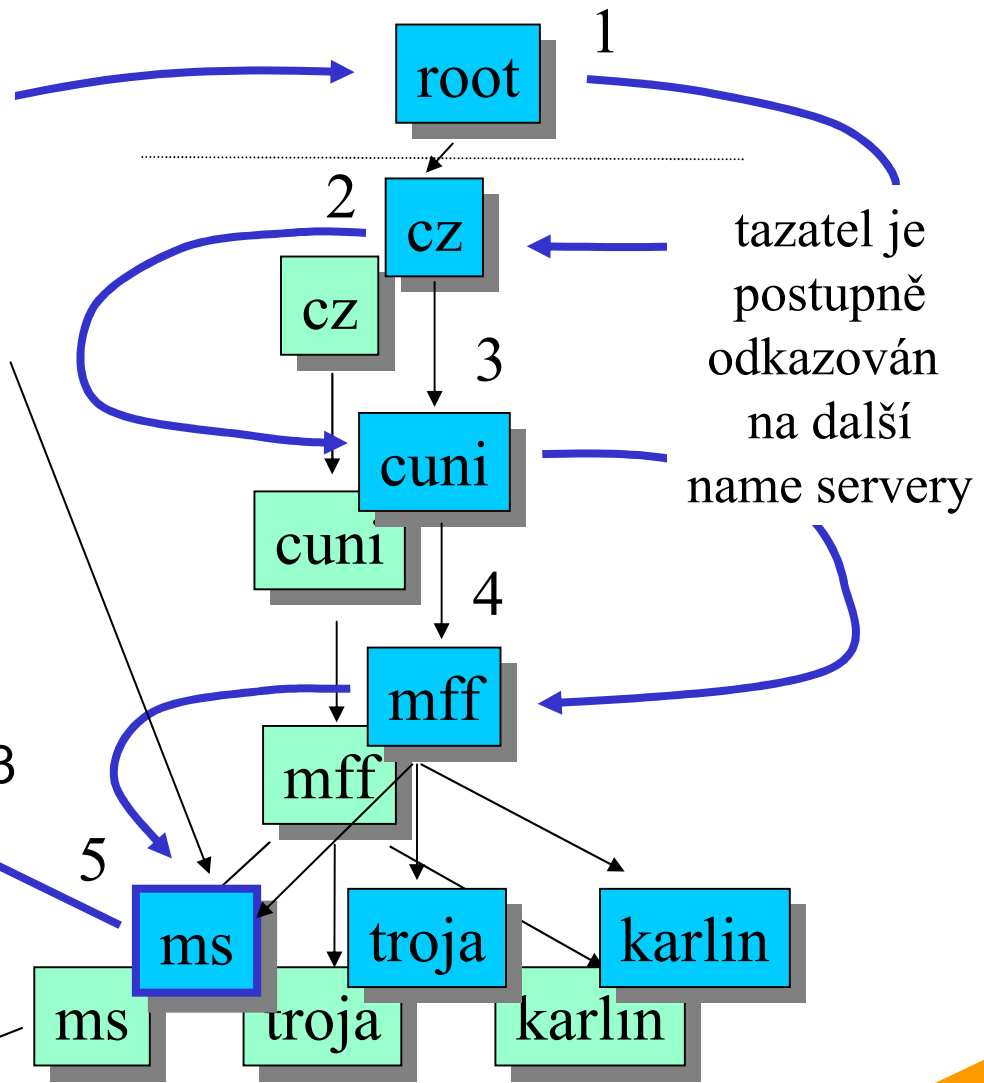
ptá se na IP adresu

uzlu ksi.ms.mff.cuni.cz

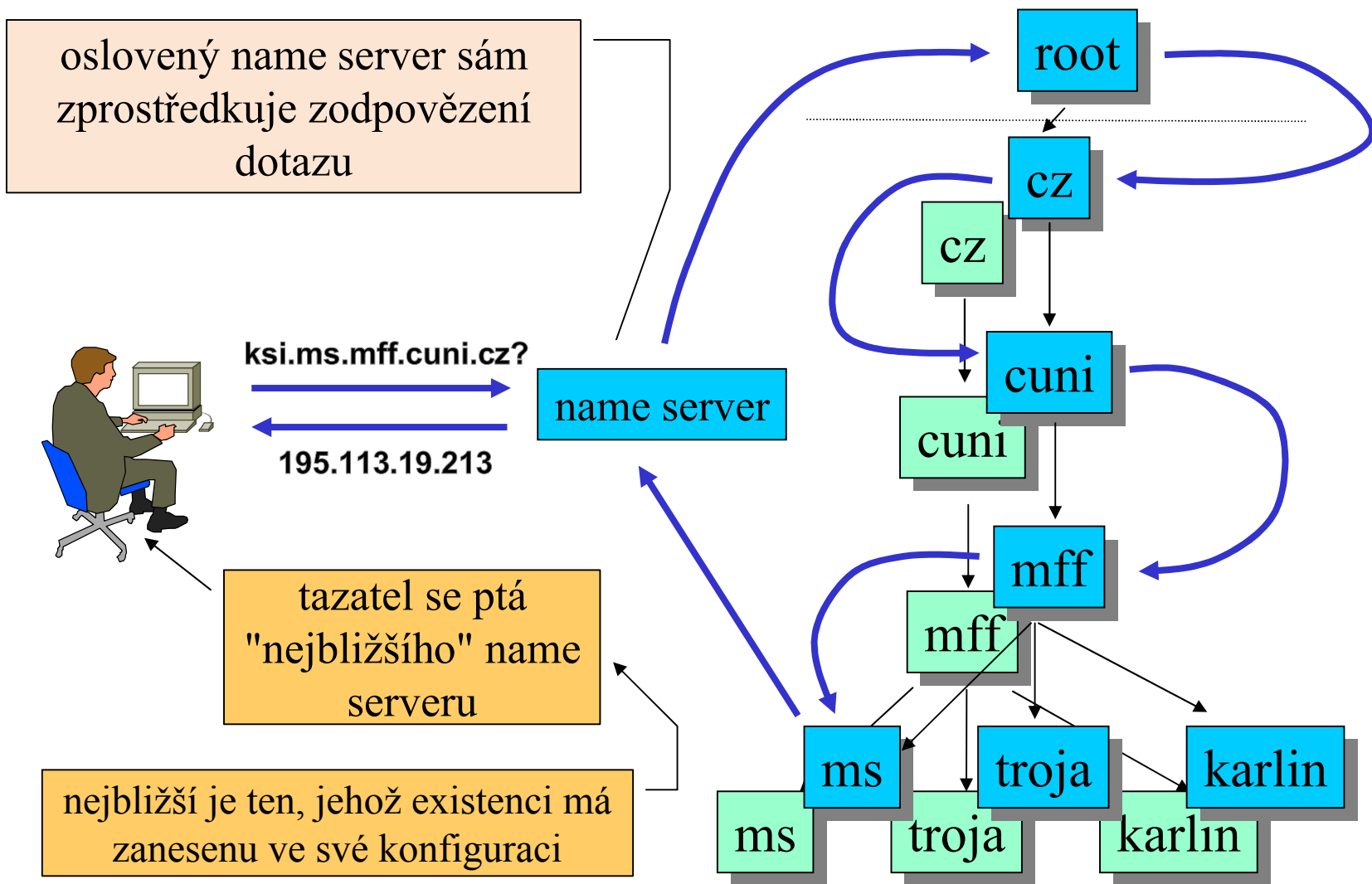


195.113.19.213

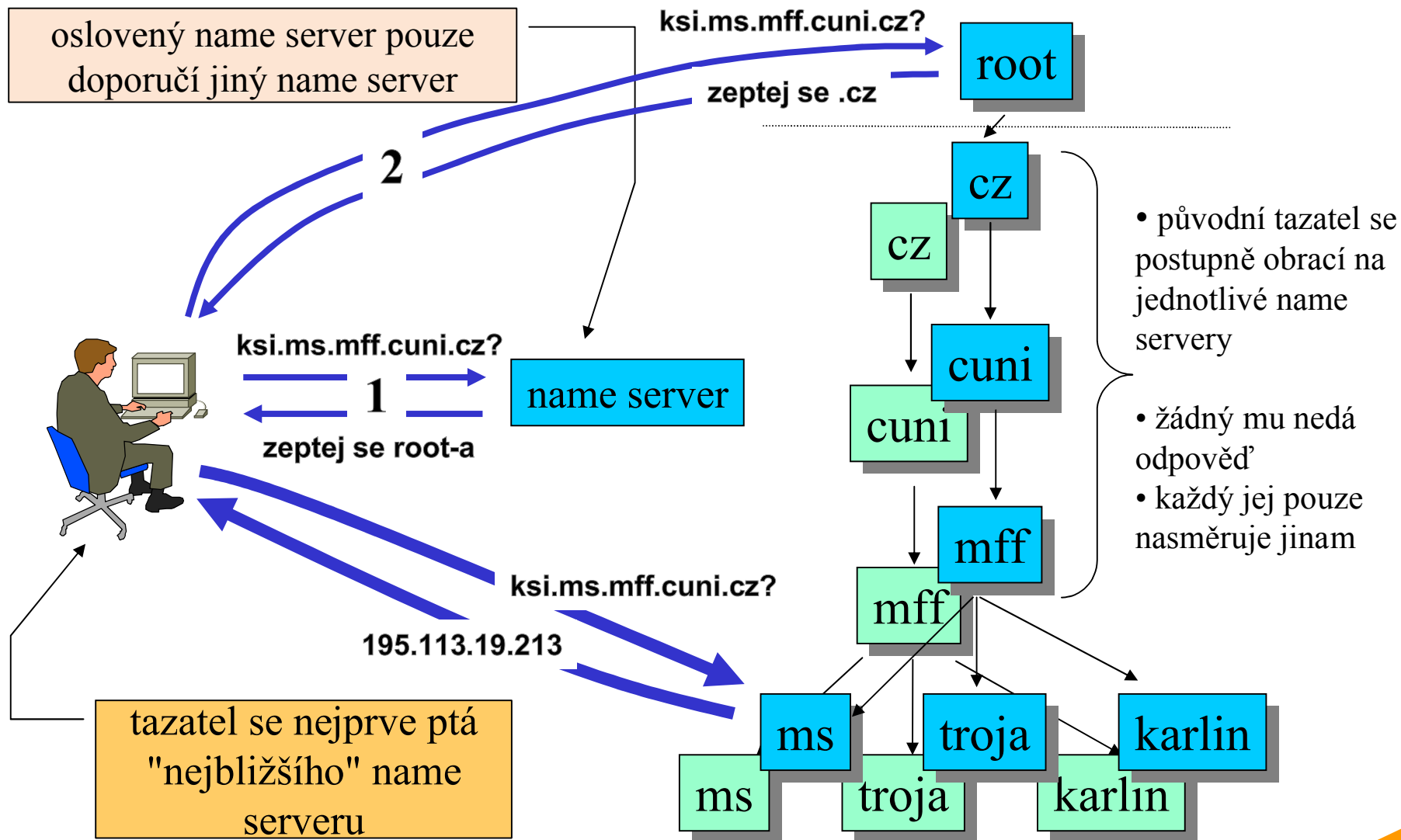
uzel ksi.ms.mff.cuni.cz



skutečný průběh překladu (rekurzivní dotaz)



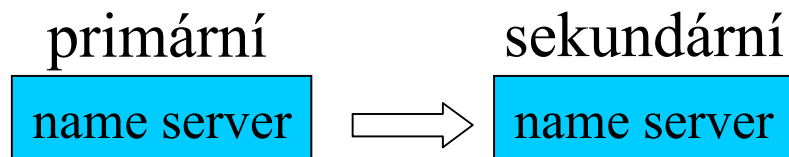
skutečný průběh překladu (iterativní dotaz)



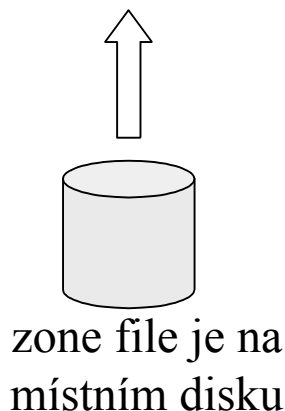
primární a sekundární name servery



z pohledu tazatelů jsou
ekvivalentní

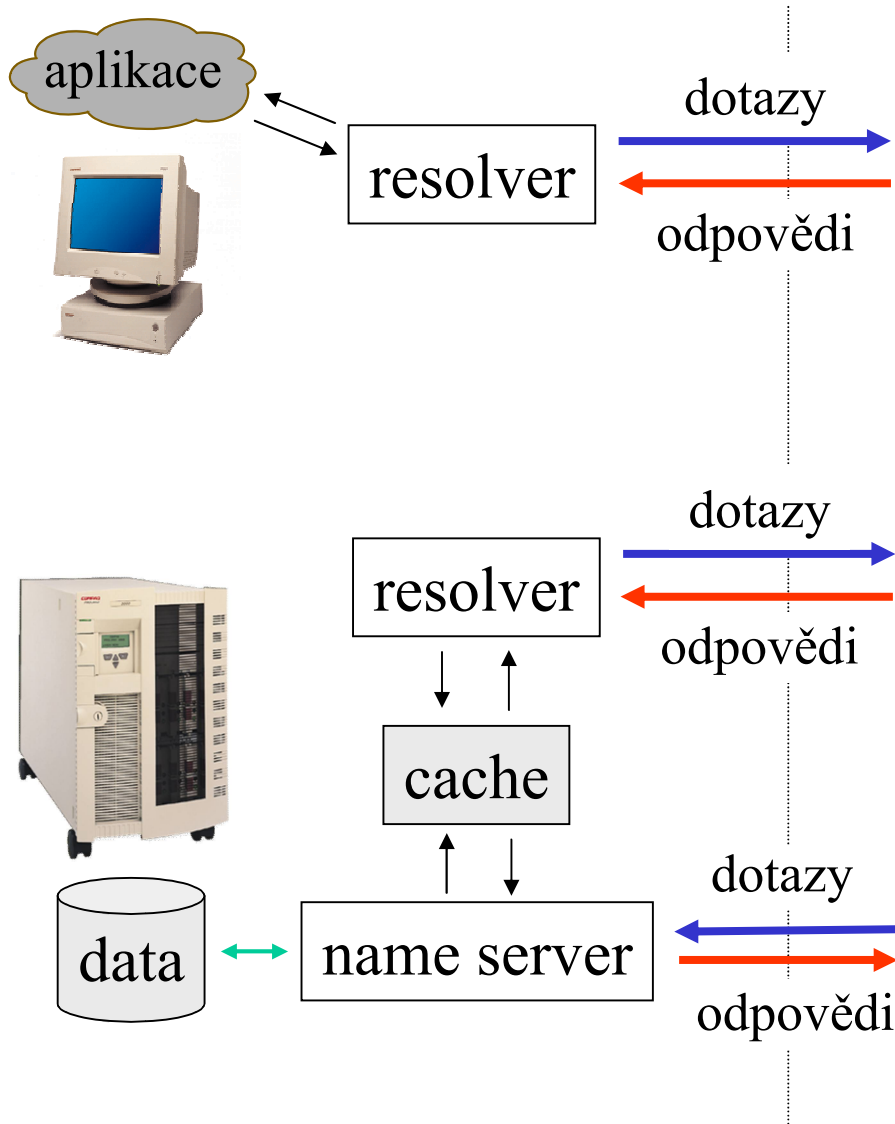


získává data z
primárního
name serveru



- každá doména musí mít (hlavní) name server, který je tzv. **primární**
 - primární name server má přímo k dispozici relevantní data o doméně
 - svůj zone file získává z místního disku
- kromě toho by měla mít nejméně jeden (záložní) name server, tzv. **sekundární**
 - sekundární name server by měl být umístěn v jiné síti
 - nejčastěji u (nadřazeného) providera
 - sekundární name server "seřizuje svůj obsah" sám a automaticky podle obsahu primárního name serveru
 - vyžádá si tzv. zone transfer

DNS servery a resolvery

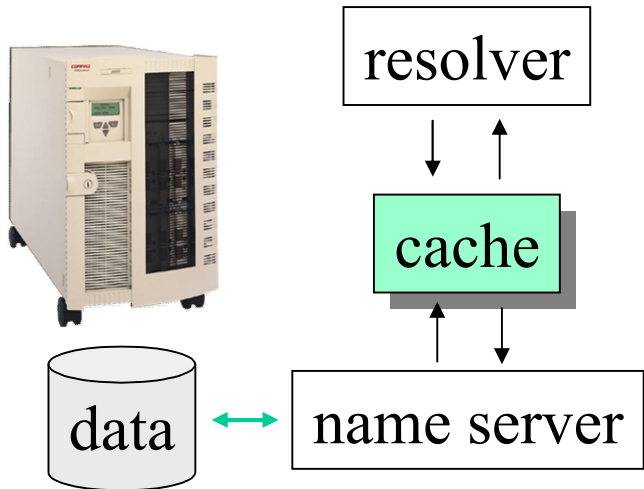


- DNS má architekturu klient/server
 - **name server** odpovídá na dotazy
 - plní roli serveru
 - **resolver** pokládá dotazy **name serverům**
 - plní roli klienta
- na uzlu který plní roli name serveru musí být implementovány obě složky
 - i **name server** se ptá jiných **name serverů**, k tomu **potřebuje resolver**
- na ostatních uzlech stačí jen resolver

optimalizace fungování DNS

- replikace
 - name servery domén jsou replikovány
 - jako primární a alespoň jeden sekundární
 - v praxi bývá i více záložních name serverů
 - replikovány jsou i kořenové name servery
 - všechny jsou primární
 - slouží i k rozložení zátěže
- forwarding name server
 - přijímá rekurzivní dotazy, ale neřeší je, nýbrž pouze předává (forwarduje) jinému name serveru
 - obvykle kvůli snazší konfiguraci klientů
- cache-ování
 - odpovědi autoritativních name serverů si ostatní servery ukládají do svých cache pamětí
 - a pak je používají pro přímou (neautoritativní) odpověď)
- cacheování přináší největší optimalizaci!!

neautoritativní odpovědi



autoritativní pro
konkrétní doménu jsou
její primární a
sekundární server

- kvůli optimalizaci fungování jsou získané odpovědi ukládány do vyrovnávací paměti (cache paměti)
 - pouze po určitou dobu
 - TTL je atributem odpovědi
 - další odpovědi na stejné dotazy jsou pak zodpovídány z vyrovnávací paměti
- odpověď z cache paměti má jiný statut než odpověď od autoritativního name serveru
 - je tzv. **neautoritativní**, neboť pochází od někoho kdo nemá autoritu hovořit za příslušnou doménu
 - tazatel to z odpovědi pozná a může si vyžádat pouze autoritativní odpověď
- existují "caching only" name servery
 - které pouze cache-ují, ale nejsou pro žádnou doménu autoritativní

kořenové name servery

name	org	city
a	InterNIC	Herndon, VA, US
b	ISI	Marina del Rey, CA, US
c	PSInet	Herndon, VA, US
d	UMD	College Park, MD, US
e	NASA	Mt View, CA, US
f	ISC	Palo Alto, CA, US
g	DISA	Vienna, VA, US
h	ARL	Aberdeen, MD, US
i	NORDUnet	Stockholm, SE
j	(TBD)	(colo w/ A)
k	RIPE	London, UK
l	ICANN	Marina del Rey, CA, US
m	WIDE	Tokyo, JP

celkem 13 po celém světě

- na 7 různých HW platformách
- na 8 různých variantách OS (Unix)

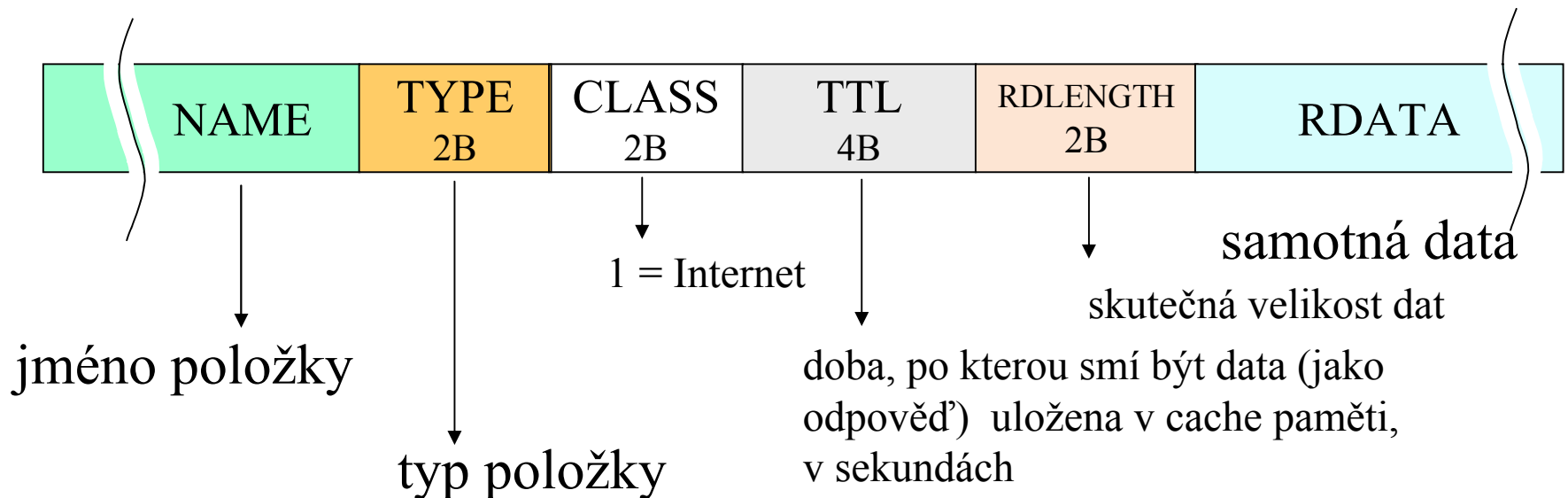
kořenové name servery



Server	Operator	Status
A	Network Solutions, Inc	working
B	USC/ISI	working
C	PSInet	working
D	UMD	working
E	NASA	working
F	ISC	working
G	DISA	working
H	ARL	working
I	NORDUnet	working
J	(TBD)	working
K	RIPE	working
L	ICANN/IANA	working
M	WIDE	working

RR - Resource Records

- DNS je distribuovaná databáze
 - logicky členěná podle domén
- data jsou v ní uložena ve formě vět
 - tzv. RR – Resource Records
 - např. údaj o IP adrese uzlu s konkrétním jménem



RR – Resource Records (příklady)

Typ	anglický název	význam pole RDATA
A	A host address	IP adresa uzlu
NS	Authoritative name server	doménové jméno name serveru, který je autoritativní pro danou doménu
CNAME	Cannonical name	kanonické synonymum k NAME
HINFO	Host INFO	popis HW s SW
MX	Mail eXchange	kam má být doručována el. pošta pro doménu
AAA	IPv6 address	128-bitová adresa dle IP verze 6
....		

příklady

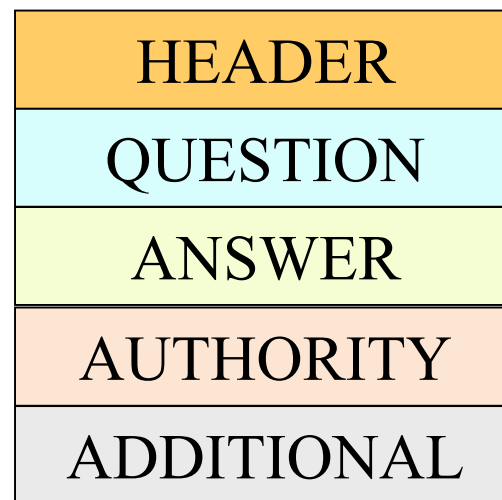
- Name=**ksi.ms.mff.cuni.cz**
Type=A, Class=1, TTL=86400 (1 Day), RDLENGTH=4 **IP Address=195.113.19.213**

- Name=**kki.ms.mff.cuni.cz**
Type=CNAME, Class=1, TTL=86400 (1 Day), RDLENGTH=20
CNAME=ksi.ms.mff.cuni.cz
- Name=**peterka.cz**
Type=MX, Class=1, TTL=86400 (1 Day), RDLENGTH=18
Preference=10, Mail Exchange=mail.czech.net
- Name=**peterka.cz**
Type=MX, Class=1, TTL=86400 (1 Day), RDLENGTH=11
Preference=100, Mail Exchange=mspool.czech.net


RDATA

DNS protokol

- DNS klient a server spolu komunikují pomocí jednoduchého aplikačního protokolu
 - protokolu DNS
- pro transport je nejčastěji využíván protokol UDP
 - ale může být použit i TCP
 - pro dotazy na překlad jména je preferován protokol UDP
- DNS server "poslouchá" na portu 53
 - přes TCP i UDP
- DNS protokol používá stejný formát paketu (DNS QUERY) pro dotaz i odpověď



příklad DNS QUERY (1. část)

Header:

ID=1282, QR=Query, Opcode=QUERY, RCODE=NO ERROR
Authoritative Answer=Yes, Truncation=No
Recursion Desired=Yes, Recursion Available=Yes
QDCOUNT=1, ANCOUNT=2, NSCOUNT=2, ARCOUNT=3

Question:

Name=peterka.cz, QTYPE=MX, QCLASS=1

Answer Section:

- Name=peterka.cz
Type=MX, Class=1, TTL=86400 (1 Day), RDLENGTH=18
Preference=10, Mail Exchange=mail.czech.net
- Name=peterka.cz
Type=MX, Class=1, TTL=86400 (1 Day), RDLENGTH=11
Preference=100, Mail Exchange=mspool.czech.net

příklad DNS QUERY (2. část)

Authority Records Section:

- Name=peterka.cz

Type=NS, Class=1, TTL=86400 (1 Day), RDLENGTH=5

Name Server=ns.czech.net

- Name=peterka.cz

Type=NS, Class=1, TTL=86400 (1 Day), RDLENGTH=11

Name Server=screchy.czech.net

Additional Records Section:

- Name=mspool.czech.net

Type=A, Class=1, TTL=86400 (1 Day), RDLENGTH=4 IP Address=194.213.224.6

- Name=ns.czech.net

Type=A, Class=1, TTL=86400 (1 Day), RDLENGTH=4 IP Address=194.213.224.1

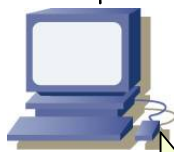
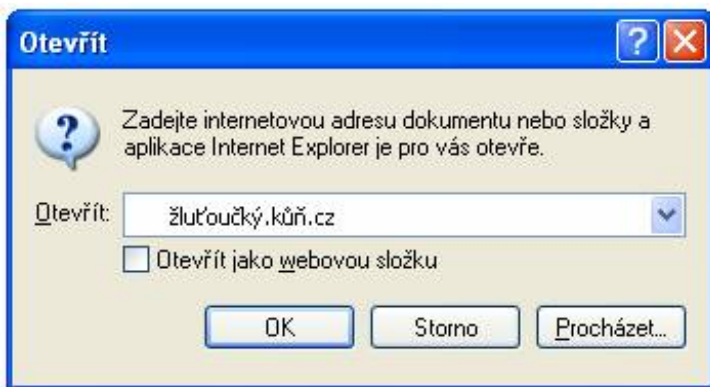
- Name=screchy.czech.net

Type=A, Class=1, TTL=86400 (1 Day), RDLENGTH=4 IP Address=194.213.224.2

domény a diakritika

- standardně:
 - diakritika není přípustná, jen čisté ASCII
 - snaha:
 - připustit také použití znaků národních abeced ve jménech domén
 - v ČR: s háčky&čárkami, např. žluťoučký.kůň.cz
 - motivace:
 - rozšíření jmenného prostoru, více možných registrací
 - možnost registrovat takové domény, jaké dnes neexistují
- IDN** (Internationalized Domain Names)
- řešení dle RFC 3490-2 (2003)
 - ve jménech lze použít (podmnožinu) UNICODE 3.2
- princip řešení:
 - bude to fungovat jako "nadstavba" nad současným DNS
 - fungování DNS jako takového se nemění !!!!
 - "překlad" z ne-ASCII do ASCII tvaru a naopak zajišťuje klientská aplikace!!!

představa fungování

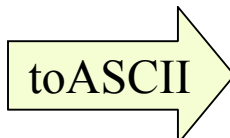


kůň.cz



xn--k-qla0j.cz

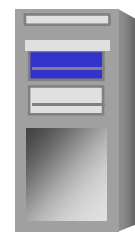
žluťoučký.kůň.cz



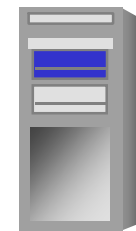
xn--luouk-uva4it5a4g.
xn--k-qla0j.cz

překlad se odehrává již na klientském počítači
(v rámci aplikace jako je browser, poštovní klient)

name server .cz



name server
xn--k-qla0j.cz

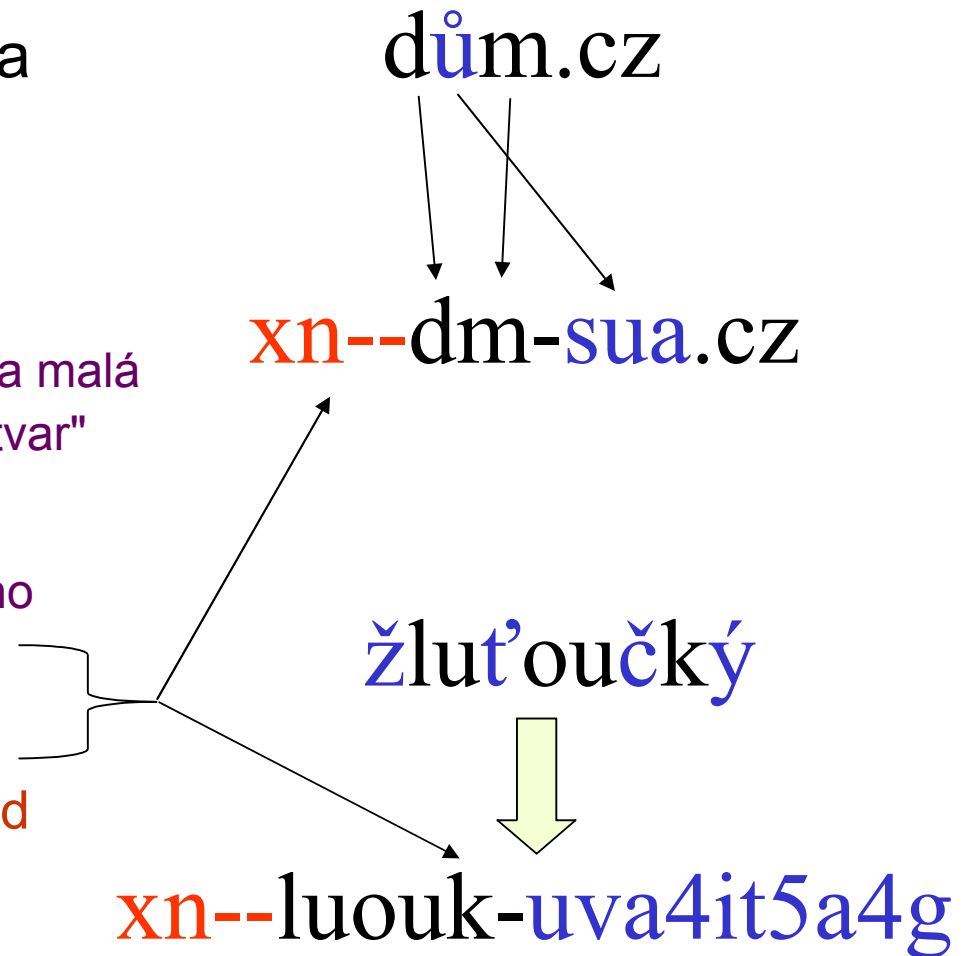


xn--luouk-uva4it5a4g
=
123.456.789.100

překlad

- musí být definován "překlad" jmen z UNICODE do ASCII a opačně

- nejprve se dělá "nameprep"
 - sjednocují se různé varianty možného zápisu (např. velká a malá písmena), vzniká "kanonický tvar"
- pak se dělá vlastní překlad
 - fakticky: zakódování do čistého ASCII
 - tzv. punycode
- musí existovat i opačný překlad
 - z ASCII do UNICODE

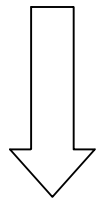


co se musí stát – aby to mohlo fungovat?

- správce TLD musí začít registrovat domény typu "xn--....."
 - například pro "kůň.cz" musí fakticky zaregistrovat doménu xn--k-qla0j.cz
- již probíhá
 - např. v .pl, .de,
 - v asijských zemích
 - v ČR: (zatím) nebude
 - CZ.NIC počátkem 2005 rozhodl prozatím neimplementovat, kvůli malému zájmu uživatelů
- uživatelé musí používat takové aplikace, které podporují IDN
 - browsery, poštovní klienty
 - možnost platí i pro mailové adresy
- podpora IDN (3/2003):
 - MS IE, MS Outlook a OE:
 - jen s plug-inem
 - např. i-NAV od Verisign
 - Netscape 7.1/Mozilla 1.4, Opera 7.20, Konqueror (Linux with KDE 3.2)
 - ano, nativně

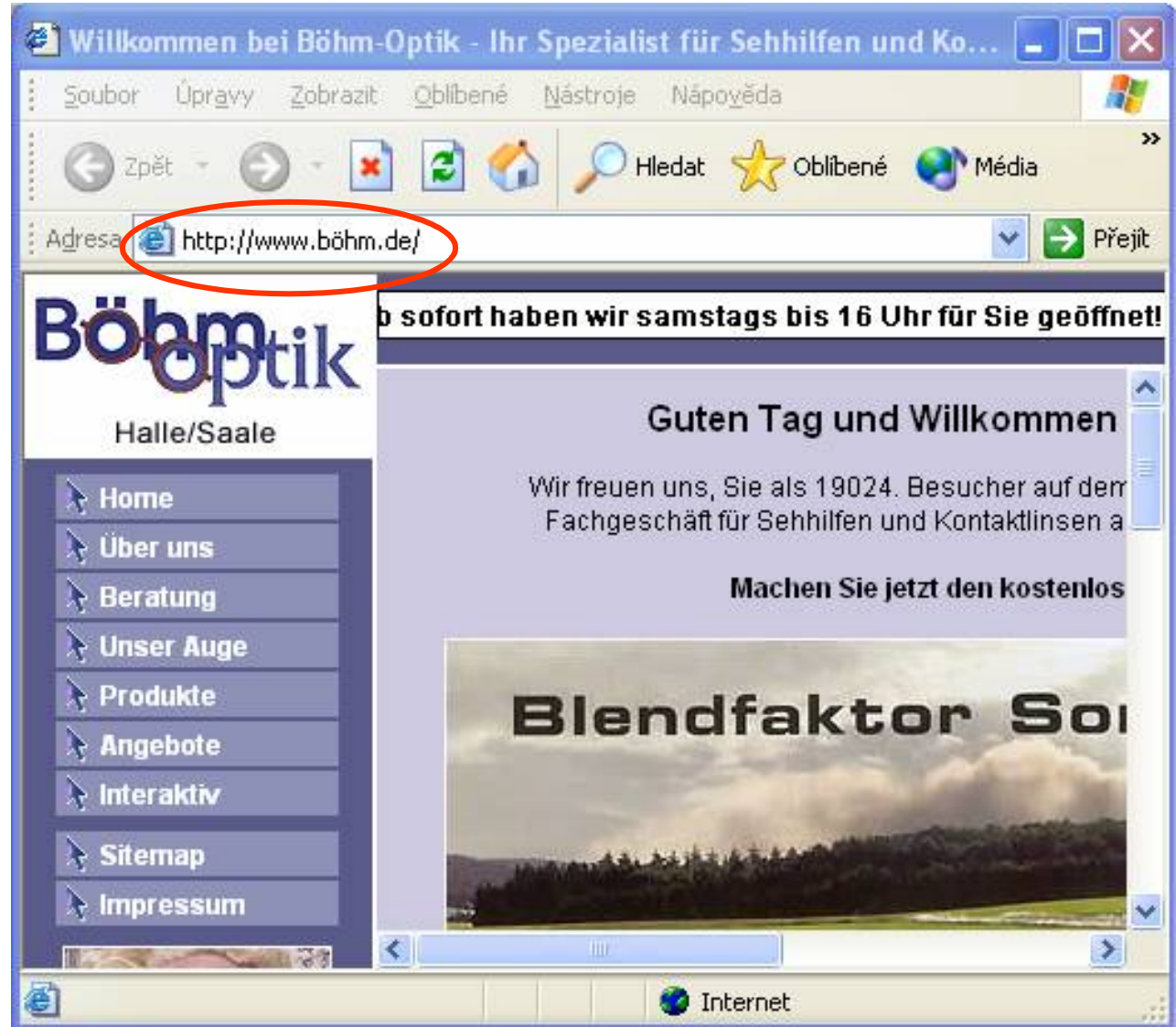
příklad – když to funguje

böhm.de



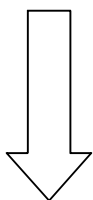
xn--bhm-sna.de

*(Internet Explorer
s instalovaným
plug-inem
i-NAV)*



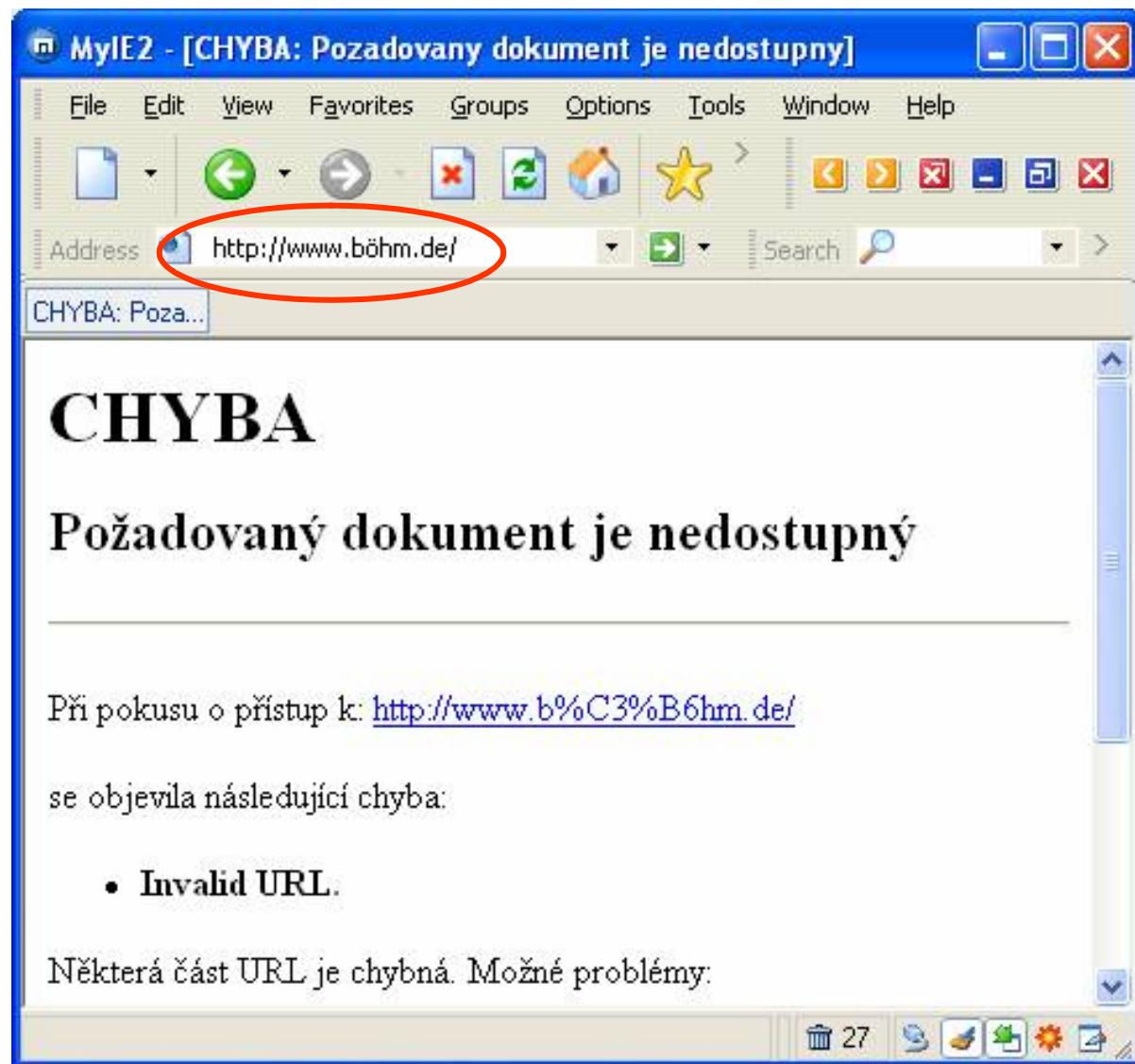
příklad – když to nefunguje

böhm.de



www.b%C3%B6hm.de/
(nejde o překlad do punycode)

*(Internet Explorer (MyIE2)
bez podpory IDN)*



úskalí IDN

- registrace "oháčkovaných" domén
 - měl by si vlastník stávající domény registrovat všechny "další" tvary, které vznikají aplikací diakritiky?
 - **vlada.cz** vs. **vláda.cz, vlád'a.cz**
 - nebo by na to snad měl mít (přednostní) právo?
 - nevzniká tím jen větší prostor pro spekulativní registrace
 - nejde jen o větší "kšeft" pro registrátory domén?
- možnost zadávat "národní" znaky
 - ne všude existuje možnost zadat z klávesnice speciální (národní) znaky
 - jinak musí uživatel psát adresy typu "xn--k-qla0j.cz"
- absence podpory v SW
 - vždy budou existovat uživatelé používající SW který nepodporuje IDN
 - překlad UNICODE to ASCII

IRI, Internationalized Resource Indicators

- koncept IDN se týká pouze doménových jmen
 - nikoli celých URL adres
 - neřeší přístupové cesty, jména (a přípony) objektů a další součásti URL
- "celé URL" bude řešit až koncept IRI
 - Internationalized Resource Indicators
 - IDN bude jeho součástí
 - ještě není hotov !!!
- přístup firmy Microsoft k IDN:
 - sledujeme a zvažujeme implementaci
- domněnka:
 - čekají na IRI, až bude mít definitivní podobu:

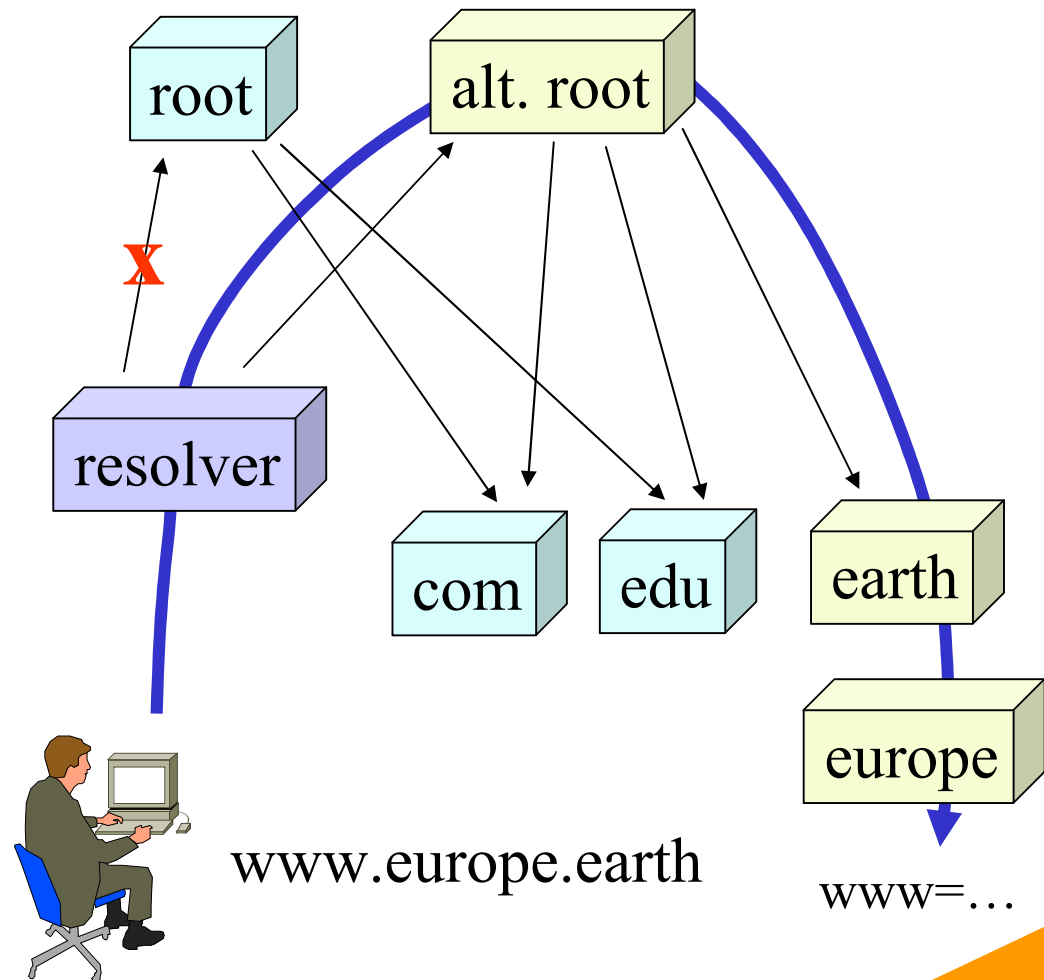
http://žlut'oučký.kůň.cz/stáj/podestýlka/seno.htm

IDN

IRI

alternativní DNS

- nahrazují oficiální "DNS root servery" svými vlastními
 - díky tomu si mohou vytvářet vlastní TLD
 - podmínka fungování:
 - DNS servery uživatelů se nesmí "ptát" oficiálních DNS root serverů, ale musí být "nastaveny" na alternativní



dynamické DNS

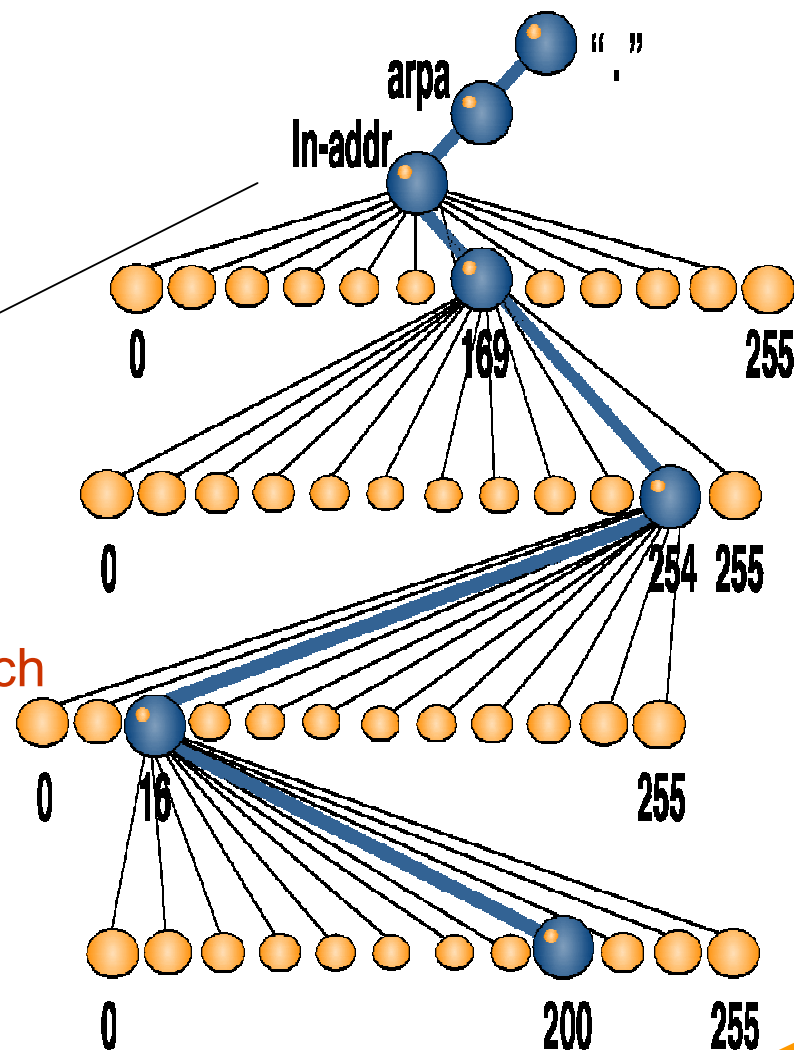
- klasické DNS je statické
 - nepředpokládá, že IP adresa konkrétních uzlů se mění
 - moc často, např. každý den či hodinu
 - v praxi ovšem hodně uzlů dostává IP adresu přidělovanou dynamickým způsobem
 - např. na dial-upu, ADSL, kabel
 - důsledek: takovéto uzly nemohou mít přidělené (vlastní, stabilní) symbolické doménové jméno
 - DNS by se nestačilo pokaždé aktualizovat
- dynamické DNS
 - takové řešení, kdy dochází k aktualizaci DNS zóny tak často, jak je potřeba
 - princip: na uzlu běží malý "DNS klient", který průběžně informuje (dynamický) DNS server o aktuální IP adrese
 - dynamický DNS server se aktualizuje podle potřeby
- typické řešení:
 - jde o placenou službu

reverzní domény – překlad z IP do CNAME

jaké je CNAME k IP
169.254.16.200?

16.254.169.in-addr.arpa

- řeší se přes doménu in-addr.arpa
 - další (nižší) subdomény odpovídají přiděleným IP adresám, po jednotlivých bytech
 - v obráceném pořadí!!!
 - držitel IP adresy má ve správě příslušnou "reverzní doménu"



ENUM

- jde o snahu provázat DNS a telefonní čísla
- cíl: umožnit, aby se k telefonním číslům mohly přiřazovat "další informace", stejně jako k doménovým jménům
 - například o přesměrování hovoru
 - účastník má jedno tel. číslo a skrze DNS si volí, zda chce přijímat na hlasový telefon, nebo na jiné zařízení (na které)
 - například o typu koncového zařízení a jeho schopnostech
 - vhodné zejména pro IP telefonii
- další cíle:
 - aby se místo WWW adres dala používat telefonní čísla
 - aby mobilní terminály nemusely zadávat adresy WWW stránek (WAP stránek atd.), ale stačila jen telefonní čísla
 - aby se např. daly posílat maily na telefonní čísla
 - obecně: aby tel. číslo mohlo sloužit jako jednotná adresa účastníka
- jde o projekt "světa spojů", nikoli "světa Internetu"
 - angažuje se hlavně ITU-T

ENUM – představa fungování

- tel. číslo +420 123 456 789
 - formát určuje direktiva ITU E.164
- odstraní se vše kromě číslic, obrátí se pořadí, oddělí se tečkami
 - 9.8.7.6.5.4.3.2.1.0.2.4
- přidá se "koncovka" .e164.arpa
 - 9.8.7.6.5.4.3.2.1.0.2.4.e164.arpa
- již jde o plně kvalifikované jméno, se kterým mohou být spojeny (v rámci DNS) další informace
 - záznamy NAPTR
 - Naming Authority Pointer Resource Record